

Q8 Outboard Synt 2T

Fluide synthétique pour bateaux de plaisance

Description

Q8 Outboard Synt 2T est un lubrifiant remarquable, entièrement synthétique, basé sur des esters soigneusement sélectionnés et destiné aux bateaux de plaisance. La technologie « Clean Burn » permet d'obtenir une combustion propre. Q8 Outboard Synt 2T est un lubrifiant robuste et sans cendres qui offre des performances extrêmes, même dans les systèmes d'injection directe. Il possède des propriétés détergentes et nettoyantes supérieures qui se traduisent par une durée de vie de moteur plus longue et une protection extrême contre l'usure.

Applications

Q8 Outboard Synt 2T a été conçu pour fonctionner à des niveaux de puissance maximum dans les moteurs hors-bord de sport et de compétition, ainsi que dans les scooters des mers. Q8 Outboard Synt 2T répond à la spécification NMMA TC-W3 et protège plus particulièrement les moteurs haute puissance qui tournent pendant de longues périodes à des niveaux de performance élevés, qu'ils soient à carburateur ou à injection directe.

Avantages

- Excellente protection des cylindres contre le grippage.
- Excellente protection contre l'encrassement des bougies et la tendance à l'auto-allumage.
- Excellente protection contre le grippage des segments de piston et les dépôts de vernis.
- Excellente réduction du blocage des systèmes d'échappement.
- Excellentes caractéristiques pour une utilisation toute l'année et dans toutes les conditions climatiques.

Spécifications, recommandations et approbations

API	TC +	NMMA	TC-W3
JASO	FD	SAE	Class 3 Fluidity

Propriétés

	Méthode	Unité	Typique
Densité, 15°C	D 4052	g/ml	0,895
Viscosité Cinématique, 40°C	D 445	mm ² /s	53
Viscosité Cinématique, 100°C	D 445	mm ² /s	9
Point d'écoulement	D 97	°C	-40
Point d'éclair, P-M	D 93	°C	115

Les chiffres ci-dessus ne sont pas une spécification. Ce sont des chiffres typiques obtenus dans les tolérances de production.

Remarques

Il est conseillé d'adopter une concentration qui répond aux exigences du fabricant du moteur.